|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USECASE명 | 코드 분리 | USECASE ID | UC-01 |
| 우선순위 | High | 요구사항 ID | 202210070001A |
| 개요 | 프론트 작업 왼쪽에서 받아온 소스코드를 의미별로 분리합니다. | | |
| 관련분야 | C++ | | |
| 선행조건 | 소스코드 입력 | | |
| 후행조건 | 구성요소를 다른 스크립트로 연동시켜야 합니다. | | |
| 이벤트흐름 | 1. 사용자가 코드를 입력하고 선택된 언어가 C++ 이어야 합니다.  2. 해당 코드들을 정의된 구성요소로 구분하여 분류합니다. | | |
| 대안흐름 | 1.미리 online compiler나 내장된 gcc로 compile하여 오류 검사  ->예외처리 1 | | |
| 예외처리 | 예외처리 1: 오류 프론트로 전송 | | |
| 기타 요구사항 | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USECASE명 | 의미 분석 | USECASE ID | UC-02 |
| 우선순위 | High | 요구사항 ID | 202210070001A |
| 개요 | 분리된 코드의 의미를 분석. | | |
| 관련분야 | compiler | | |
| 선행조건 | 소스코드 입력, UC-01 | | |
| 후행조건 | 구성요소를 다른 스크립트로 연동시켜야 합니다. | | |
| 이벤트흐름 | 1. 사용자가 코드를 입력하고 선택된 언어가 C++ 이어야 합니다.  2. 분리된 코드의 의미를 분석합니다. | | |
| 대안흐름 | - | | |
| 예외처리 | - | | |
| 기타 요구사항 | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USECASE명 | 코드 취합 | USECASE ID | UC-03 |
| 우선순위 | High | 요구사항 ID | 202210070001A |
| 개요 | 분리된 코드를 특정 언어의 문법에 맟추어 취합. | | |
| 관련분야 | C++, C#, 변환 하고자하는 언어 | | |
| 선행조건 | 소스코드 입력, UC-02 | | |
| 후행조건 | 구성요소를 다른 스크립트로 연동시켜야 합니다. | | |
| 이벤트흐름 | 1. 사용자가 코드를 입력하고 선택된 언어가 C++ 이어야 합니다.  2. 해당 코드들을 정의된 구성요소로 구분하여 분류합니다. | | |
| 대안흐름 | - | | |
| 예외처리 | - | | |
| 기타 요구사항 | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USECASE명 | 변환 | USECASE ID | UC-04 |
| 우선순위 | High | 요구사항 ID | 202210070001A |
| 개요 | UC-03에서 취합된 코드 | | |
| 관련분야 | C++ | | |
| 선행조건 | 의미 분석된 소스코드 | | |
| 후행조건 | 구성요소를 다른 스크립트로 연동시켜야 합니다. | | |
| 이벤트흐름 | 1. 사용자가 코드를 입력하고 선택된 언어가 C# 이어야 합니다.  2. 해당 코드들을 정의된 구성요소로 구분하여 분류합니다. | | |
| 대안흐름 | 1. 전달받은 구성요소가 구성요소 정의에 맞지 않을 경우  -> 예외 처리 1  2. 변환을 실시할 때 변환되지 않는 경우  -> 예외 처리 2 | | |
| 예외처리 | 예외 처리 1 – 변환과정을 중단하고, 출력을 하지 않습니다.  예외 처리 2 – 변환과정을 중단하고, 출력을 하지 않습니다. | | |
| 기타 요구사항 | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USECASE명 | 전달 | USECASE ID | UC-05 |
| 우선순위 | High | 요구사항 ID | 202210070001A |
| 개요 | UC-04에서 변환된 코드 | | |
| 관련분야 | C#, 목표언어 | | |
| 선행조건 | 의미 분석된 소스코드 | | |
| 후행조건 | 이동된 스크립트에서 해당 구성요소를 인식할 수 있어야 합니다. | | |
| 이벤트흐름 | 1. 변환된 코드 전달 2. 코드 compile하여 오류 확인 | | |
| 대안흐름 | 1. compile된 코드 오류 확인  -> 예외 처리 1  2. 해당 언어의 스크립트가 존재하지 않을 경우  -> 예외 처리 2 | | |
| 예외처리 | 예외 처리 1 – 오류 있을 시 오류 프론트에 전송.  예외 처리 2 – 해당 스크립트로의 전송을 하지 않습니다. | | |
| 기타 요구사항 | 구성요소 정의  추출된 구성요소 | | |